# Day1

单选

1. react属于什么模式的框架 A

A mvc

B mvvm

C mvp

D 只做视图层

2. jsx是什么？ B

A 一个第三方包

B HTML和JavaScript混写的语法，当遇到<，JSX就当HTML解析，遇到{就当JavaScript解析

C 一种框架

D js的一个方法

3. 如何在jsx语法中书写表达式？ A

A {}

B {{}}

C ()

D ‘’

4. react进行渲染元素时要使用什么包或者类库 A

A react-dom

B render

C components

D component

5. 在react中对元素描述正确的是？ A

A 元素是react应用中最小的构建单元

B 元素是必须通过react.component生成

C 元素是虚拟的

6. react-dom包描述正确的是？A

A 提供了 DOM 特定的方法

B 所有组件都可以使用其获取dom

C 可以使用其创建组件

D 操作dom的包

7. react-dom中的render方法作用描述错误的是? C

A 第一个参数是要渲染的react元素

B 第二个参数是要渲染到的容器

C 不会修改容器节点

D 会修改容器节点

8. react的作者是谁？ B

A google

B facebook

C 百度

D 阿里

多选

1. react的特点是什么？BC

A 数据双向绑定

B Virtual DOM

C 组件化系统

D 双向数据流

2. 对jsx描述正确的是 BD

A JSX必须严格闭合

B jsx使用javascript

C 语法跟html非常相似

D 不可以使用条件判断

3. jsx的特点？ABC

A 允许自定义标签及组件

B 标签处理方式，更加可读

C 语法跟HTML非常相似

4. 对虚拟dom描述正确的是？ABCD

A 它直接用JavaScript实现了DOM树

B 组件的HTML结构并不会直接生成DOM，而是映射生成虚拟的JavaScript DOM结构

C React又通过在这个虚拟DOM上实现了一个 diff 算法找出最小变更，再把这些变更写入实际的DOM中

D 这个虚拟DOM以JS结构的形式存在，计算性能会比较好，而且由于减少了实际DOM操作次数，性能会有较大提升

判断

1. react中渲染元素使用react-dom包 V

2. react专注于视图层的处理 V

3. jsx语法中表达式使用{} V

4. jsx语法中不可以书写条件 X

5. 在React中，是把真实的DOM转换成JavaScript对象树，也就是所谓的虚拟DOM。V

6. react特性和其他主流mvvm框架一直 X

7. react中提出jsx语法是为了提高开发效率，代码更加语义化 V

8. jsx语法是javascript和xml的混合 V

# Day2

单选：

1、react无状态组件是指什么？A

A、创建纯展示组件，这种组件只负责根据传入的props来展示，不涉及state操作

B、不可以接受props

C、不可以使用jsx语法

D、不可以使用条件判断

2、react定义组件有几种方式？A

A、3

B、2

C、1

D、4

3、react的数据流方式是什么？A

A、单向数据流

B、双向数据流

C、没有规定数据流方式

D、

4、props和state描述正确的是？A

A、尽可能使用props当做数据源，state用来存放状态值

B、不必区分，都是操作数据

C、可以直接使用this.props修改内容

D、直接可以使用this.state修改数据

5、对于组件数据通讯描述正确的是？B

A、父组件通过state传递给子组件

B、父组件通过props传递给子组件

C、父组件通过setstate传递给子组件

D、

6、如何在react.component形式中定义state？D

A、默认生成

B、getInitialState

C、getDefaultState

D、constructor中直接设置this.state

7、如何在react.component中定义默认的props？B

A、默认生成

B、componentName.defaultProps = {}

C、getDefaultProps

D、

8、react.component定义的组件中某个方法里默认打印this结果是什么？C

A、undefined

B、not definde

C、react.component类

D、

多选题：

9、无状态组件的特点？ABCD

A、组件不会被实例化，整体渲染性能得到提升

B、组件不能访问this对象

C、组件无法访问生命周期的方法

D、无状态组件只能访问输入的props，同样的props会得到同样的渲染结果，不会有副作用

10、以下属于react定义组件方式的有？ABC

A、函数式的无状态组件

B、es5原生方式react.createClass

C、es6形式的extends react.component

D、

11、react.createClass的特性？AB

A、React.createClass会自绑定函数方法

B、属于es5书写形式

C、和无状态组件差异不大

D、

12、react.component的特性？AB

A、是以ES6的形式来创建react的组件的

B、组件，其成员函数不会自动绑定this

C、和无状态组件差异不大

D、

13、react.component绑定this的方法有哪些？ABC

A、this.handleClick = this.handleClick.bind(this); //构造函数中绑定

B、<div onClick={this.handleClick.bind(this)}></div> //使用bind来绑定

C、<div onClick={()=>this.handleClick()}></div> //使用arrow function来绑定

D、使用on来绑定

14、对于state描述正确的是有？ABC

A、每个组件都有属于自己的state

B、props的区别在于前者(state)只存在于组件内部

C、只能从当前组件调用this.setState修改state值

D、

判断：

16、?props是property的缩写，可以理解为HTML标签的attribute 错

17、react默认是单向数据流 对

18、不可以使用this.props直接修改props，因为props是只读的 对

19、每个组件都有属于自己的state 对

20、state和props差异不大，可以不用区分设置 错

21、修改当前组件的state时必须使用setstate 对

# Day3

单选题

componentWillUnmount这个生命周期在react中的作用是什么？B

A.接收到新的props或者state后

B.组件被移除之前被调用，可以用于做一些清理工作

C.完成渲染新的props或者state后调用

D.组件是否应当渲染新的props或state

什么情况下会触发componentWillReceiveProps这个生命周期 A

A 组件接收到新的props时

B 组件接收到新的state时

C 组件重新渲染时

D 当前组件修改props的时候

componentDidMount说法不正确的有？D

A 真实的DOM被渲染出来后调用

B 可以访问真实的dom

C 在服务端中，该方法不会被调用

D 真实dom渲染之前调用

以下哪些生命周期只调用一次？A

A getDefaultProps

B "componentWillReceiveProps

"

C render

D "shouldComponentUpdate

"

下面那个方法能使组件调用自身的render()方法重新渲染组件 A

A "forceUpdate

"

B update

C beforeupdate

D afterupdate

以下属于实例期的有哪些？C

A componentWillReceiveProps

B shouldComponentUpdate

C componentWillMount

D componentWillUnmount

以下描述错误的是？C

A componentWillReceiveProps属于存在期

B shouldComponentUpdate属于存在期

C componentWillUnmount属于存在期

D

如何在react.component定义组件时定义初始化的state C

A getDefaultProps

B getInitialState

C constructor中设置this.state

D

多选题

以下属于react存在期的生命周期有哪些？A B C

A componentWillReceiveProps

B shouldComponentUpdate

C componentWillUpdate

D componentWillMount

react组件分为哪几个大的周期？A B C

A 实力化

B 存在期

C 销毁期

D 更改期

对于shouldComponentUpdate描述正确的是？A B C

A 组件是否应当渲染新的props或state

B 返回false表示跳过后续的生命周期方法

C "在首次渲染期间或者调用了forceUpdate方法后，该方法不会被调用

"

D 可以不用指定返回值

componentWillReceiveProps描述正确的是？A B C

A 组件接收到新的props时调用

B 并将其作为参数nextProps使用

C 此时可以更改组件props及state

D

判断题

render函数是必写的函数否则组件无法正常显示 V

"初始化每个实例的state只能使用getInitialState" X

react设置默认的props只能使用getDefaultProps X

react生命周期一共有10个 V

componentWillMount完成首次渲染之前调用，此时仍可以修改组件的state V

componentDidMount可以获取真实的dom元素 V

componentWillReceiveProps可以修改props或者state V

"componentWillUpdate可以修改props或者state" X

# Day4

填空题

ref={(input) => this.textInput = input}此处的input指的是谁\_\_\_当前设置ref的元素，当前元素\_\_

this.setState()补全代码实现设置state\_\_\_\_\_\_{name: value}，传入对象写入将要修改的state名字和值

\_\_。

<button onClick={this.changedImg}>click</button>将这段代码实现绑定this\_\_this.changedImg.bind(this)\_\_\_。

reactDom.\_\_\_findDOMNode()\_\_\_\_\_\_\_可以实现获取真实dmo。

this.refs获取到的是什么\_\_\_\_dom节点\_\_\_\_\_\_

reactDom.unmountComponentAtNode（）方法里接收什么参数\_\_\_指定的容器\_\_\_\_。

想在一个组件内操作dom应该在那个什么周期\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_componentDidMount()\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

componentWillReceiveProps中nextprops是什么\_\_\_更新后的props\_\_\_\_\_\_\_\_。

class Child\_\_\_\_\_\_\_extends\_\_\_\_\_\_ Parent补全代码实现类的继承。

\_\_\_\_\_exproprt default\_\_\_\_\_\_\_\_class Slider补全代码实现默认导出。

class Slider extends \_\_\_React.Component\_\_\_\_\_\_\_补全代码实现定义react组件。

单选题

以下对于findDOMNode说法正确的 A

A 当参数是DOM，返回值就是该DOM

B 当参数是Component获取的是该Component?

C 当参数是Component获取的是该父级组件?

D null

以下对于ref说法正确的 B

A 添加到Compoennt实例上获取到的是dom

B 添加到dom上获取到的是dom

C 添加到dom上获取到的是component实例

D 替换值

多选题

react中获取dom有哪些方法 A B

A ref

B findDOMNode

C unmountComponentAtNode

D publish

以下对于react获取dom说法正确的有？ABCD

A ref添加到Compoennt上获取的是Compoennt实例

B "添加到原生HTML上获取的是DOM

"

C ReactDOM.findDOMNode，当参数是DOM，返回值就是该DOM

D 当参数是Component获取的是该Component render方法中的DOM

对于ref和findDOMNOde区别描述正确的有？ A B

A refs可以拿子子组件的props/state/方法；

B findDOMNOde拿到的是原生的标签相关属性；

C 一个获取dom一个获取组件

D

判断题

ref和findDOMNOde没什么区别都是获取dom X

refs可以拿子子组件的props/state/方法 V

findDOMNode当参数是Component获取的是该Component render方法中的DOM V

ref添加到Compoennt实例上获取到的是dom X

# 周考1

填空：

1.父组件更新组件状态通过\_\_props\_\_传递给子组件

2.子组件更新父组件状态需要\_\_\_父组件传递回调函数子组件调用触发 \_\_\_

3.React.\_\_ Component \_\_\_可以定义组件（常用的）

4.ref={(input) => this.textInput = input}此处的input指的是谁\_\_\_\_当前设置ref的元素，当前元素\_\_\_\_。

5.reactDom.unmountComponentAtNode（）方法里接收什么参数\_\_\_\_指定的容器\_\_\_\_\_。

单选：

6.无状态组件适合做什么？ A

A.没有数据操作的组件

B.数据操作较多的组件

C.没有生命周期的组件

D.没有内容的组件

7.在react中对元素描述正确的是？ A

A 元素是react应用中最小的构建单元

B 元素是必须通过react.component生成

C 元素是虚拟的

D

8.jsx是什么？ B

A.一个第三方包

B.HTML和JavaScript混写的语法，当遇到<，JSX就当HTML解析，遇到{就当JavaScript解析

C.一种框架 js的一个方法

D

9.如何在jsx语法中书写表达式？ A

A.{}

B.{{}}

C.()

D.‘’

10.react无状态组件是指什么？ A

A.创建纯展示组件，这种组件只负责根据传入的props来展示，不涉及state操作

B.不可以接受props

C.不可以使用jsx语法

D.不可以使用条件判断

11.react定义组件有几种方式 A

A.3

B.2

C.1

D.4

12.react的数据流方式是什么？ A

A.单向数据流

B.双向数据流

C.没有规定数据流方式

13.componentWillUnmount这个生命周期在react中的作用是什么？ B

A.接收到新的props或者state后

B.组件被移除之前被调用，可以用于做一些清理工作

C.完成渲染新的props或者state后调用

D.组件是否应当渲染新的props或state

14.什么情况下会触发componentWillReceiveProps这个生命周期 A

A.组件接收到新的props时

B.组件接收到新的state时

C.组件重新渲染时

D.当前组件修改props的时候

15.以下对于findDOMNode说法正确的 A

A.当参数是DOM，返回值就是该DOM

B.当参数是Component获取的是该Component?

C.当参数是Component获取的是该父级组件?

D.null

16.以下对于ref说法正确的 B

A.添加到Compoennt实例上获取到的是dom

B.添加到dom上获取到的是dom

C.添加到dom上获取到的是component实例

D.替换值

17.属于react事件系统的有哪些？ C

A.事件删除

B.事件等待

C.事件注册

D.冒泡

18.componentDidMount说法不正确的有？ D

A.真实的DOM被渲染出来后调用

B.可以访问真实的dom

C.在服务端中，该方法不会被调用

D.真实dom渲染之前调用

19.以下哪些生命周期只调用一次？ A

A.getDefaultProps

B."componentWillReceiveProps"

C.render

D."shouldComponentUpdate

"

20.以下属于实例期的有哪些？ C

A.componentWillReceiveProps

B.shouldComponentUpdate

C.componentWillMount

D.componentWillUnmount

21.以下描述错误的是？ C

A.componentWillReceiveProps属于存在期

B.shouldComponentUpdate属于存在期

C.componentWillUnmount属于存在期

D

22.如何在react.component定义组件时定义初始化的state C

A.getDefaultProps

B.getInitialState

C.constructor中设置this.state

D

23.如何在react.component形式中定义state D

A.默认生成

B.getInitialState

C.getDefaultState

D.constructor中直接设置this.state

24.如何在react.component中定义默认的props B

A.默认生成

B.componentName.defaultProps = {}

C.getDefaultProps

D

25.react.component定义的组件中某个方法里默认打印this结果是什么 A

A.undefined

B.not definde

C.react.component类

D

多选：

26.组件通讯一般包含哪几种 ABC

A.父向子

B.子向父

C.没有嵌套的组件

D

27.以下对于react获取dom说法正确的有？ ABCD

A.ref添加到Compoennt上获取的是Compoennt实例

B.添加到原生HTML上获取的是DOM"

C.ReactDOM.findDOMNode，当参数是DOM，返回值就是该DOM

D.当参数是Component获取的是该Component render方法中的DOM

28.对于ref和findDOMNOde区别描述正确的有？ AB

A.refs可以拿子子组件的props/state/方法；

B.findDOMNOde拿到的是原生的标签相关属性；

C.一个获取dom一个获取组件

29.以下哪些事件类型在react中可以使用 AB

A.合成事件

B.原生事件

C.onChangStateSuccess

D.onChangStateError

30.常用事件有哪些？ ABCD

A.键盘事件

B.焦点事件

C.鼠标事件

D.表单事件

31.以下属于event属性和方法的有哪些？ ABCD

A.target

B.type

C.preventDefault()

D.stopPropagation()

32.react组件分为哪几个大的周期？ ABC

A.实力化

B.存在期

C.销毁期

D.更改期

33.对于shouldComponentUpdate描述正确的是？ ABC

A.组件是否应当渲染新的props或state

B.返回false表示跳过后续的生命周期方法

C."在首次渲染期间或者调用了forceUpdate方法后，该方法不会被调用

"

D.可以不用指定返回值

34.react.createClass的特性？ AB

A.React.createClass会自绑定函数方法

B.属于es5书写形式

C.和无状态组件差异不大

35.react.component的特性？ AB

A.是以ES6的形式来创建react的组件的

B.创建的组件，其成员函数不会自动绑定this

C.和无状态组件差异不大

判断题

36.子向父传值可以使用自定义事件 X

37.没有嵌套关系的组件通讯可以同时调用一个父级给的回调函数 Y

38.componentWillMount完成首次渲染之前调用，此时仍可以修改组件的state Y

39.componentDidMount可以获取真实的dom元素 Y

40.不可以使用this.props直接修改props，因为props是只读的 Y

# Day7

单选：

1.以下对proptypes验证描述正确的是？ B

A.可以检测任意类型

B.如果父组件没有传递props，proptypes检测会发生在defaultprops之后

C.如果父组件没有传递props，proptypes检测会发生在defaultprops之前

D.

2.proptypes检测是否为一个元素使用什么方法？ A

A.PropTypes.element

B.PropTypes.text

C.PropTypes.nodes

D.PropTypes.el

3.组件的默认props如何设置 A

A.defaultprops

B.initprops

C.initialprops

D.

4.componentDidMount说法不正确的有？ D

A.真实的DOM被渲染出来后调用

B.可以访问真实的dom

C.在服务端中，该方法不会被调用

D.真实dom渲染之前调用

5.以下哪些生命周期只调用一次？ A

A.getDefaultProps

B.componentWillReceiveProps

C.render

D.shouldComponentUpdate

6.下面那个方法能使组件调用自身的render()方法重新渲染组件 A

A.forceUpdate

B.update

C.beforeupdate

D.afterupdate

7.以下属于实例期的有哪些？ C

A.componentWillReceiveProps

B.shouldComponentUpdate

C.componentWillMount

D.componentWillUnmount

8.以下描述错误的是？ C

A.componentWillReceiveProps属于存在期

B.shouldComponentUpdate属于存在期

C.componentWillUnmount属于存在期

D.

填空：

9.requiredFunc: PropTypes\_\_.func.isRequired \_\_\_补全代码实现验证必须为函数并且不能为空

10. AddTodo.propTypes = {

onAddTodo: PropTypes.func.isRequired

}父组件没有传递props的时候增加一段什么代码才能使程序不报错

getDefaultProps = { fn: function () {} }

11.组件被移除之前的生命周期是那个\_\_\_ componentWillUnmount \_\_\_\_\_

12.this.state写在\_\_\_ constructor \_\_\_\_里就可以达到初始state的作用

多选：

13.以下属于proptypes能检测的类型有？ ABCD

A.array

B.bool

C.func

D.string

14.以下属于react存在期的生命周期有哪些？ ABC

A.componentWillReceiveProps

B.shouldComponentUpdate

C.componentWillUpdate

D.componentWillMount

15.react组件分为哪几个大的周期？ ABC

A.实力化

B.存在期

C.销毁期

D.更改期

16.对于shouldComponentUpdate描述正确的是？ ABC

A.组件是否应当渲染新的props或state

B.返回false表示跳过后续的生命周期方法

C.在首次渲染期间或者调用了forceUpdate方法后，该方法不会被调用

D.可以不用指定返回值

17.componentWillReceiveProps描述正确的是？ ABC

A.组件接收到新的props时调用

B.并将其作为参数nextProps使用

C.此时可以更改组件props及state

D.

判断：

18.defaultProps比proptypes执行的慢 X

19.从reactv15.5开始react.proptypes已经弃用，建议使用prop-types库 Y

20.proptypes只可以验证类型，不能检测是否有值 X

# Day8

填空

1.match.\_Parmas \_可以获取path中包含的一些额外数据

2.match.\_path\_\_可以获取Route组件path属性的值

3.import { \_\_\_\_BrowserRouter as Router\_\_\_\_ } from 'react-router-dom'补全代码实现导出BrowserRouter方法并且进行重命名

4.实现路由重定向需要用到什么组件\_\_\_\_\_Redirect\_\_\_

5.以下属于react-router-dom方法的有哪些？A

A BrowserRouter

B router-view

C router-link

D router

6.exact关键字的作用是什么？B

A 排除当前路由

B 做路由的唯一匹配

C 是否显示当前路由

D

7.以下属于路由跳转正确的方式有？B

A<router-link to=“/path” />

B<link to=“/path” />

C ui-sref=“/path”

D

8.<Route>组件如何匹配到路由之后渲染某个组件 A

A Component属性

B path属性

C link属性

D src属性

9.<Route>组件render属性的作用是什么？C

A 渲染一个优先级比component高的组件

B 渲染一个优先级比component低的组件

C 可以对组件做一些自定义操作

D

10.想获取当前匹配的路由的一些信息如何获取 A

A match对象

B router对象

C route对象

D $router

11.什么情况下会触发componentWillReceiveProps这个生命周期 A

A组件接收到新的props时

B组件接收到新的state时

C组件重新渲染时

D当前组件修改props的时候

12.以下对于findDOMNode说法正确的 A

A当参数是DOM，返回值就是该DOM

B当参数是Component获取的是该Component?

C当参数是Component获取的是该父级组件?

Dnull

多选

13.以下属于react-router-dom的组件有哪些？ABCD

A Redirect

B Link

C Switch

D HashRouter

14.以下属于Router组件渲染显示组件的有哪些？AB

A component

B render

C src

D link

15.对于shouldComponentUpdate描述正确的是？ABC

A 组件是否应当渲染新的props或state

B 返回false表示跳过后续的生命周期方法

C "在首次渲染期间或者调用了forceUpdate方法后，该方法不会被调用

"

D 可以不用指定返回值

16.react.createClass的特性？ AB

A React.createClass会自绑定函数方法

B 属于es5书写形式

C 和无状态组件差异不大

D

17.react.component的特性？AB

A 是以ES6的形式来创建react的组件的

B 创建的组件，其成员函数不会自动绑定this

C 和无状态组件差异不大

D

判断题

18.Router组件中component和render的区别不大 F

19.react路由里面只有一种BrowserRouter模式 F

20.exact关键字可以做严格匹配路由 T

# Day9

填空

1、<Route exact path='/' render={() => (

)}/>补全render函数内的代码实现，默认页面的跳转 \_\_<Redirect to=""/>\_

2、\_\_ match.params\_\_可以获取当前路由path中包含的额外数据参数

3、Switch组件在什么场景下使用 \_\_只想渲染出第一个匹配的路由\_\_

4、Redirect中那个属性用来控制跳转的地址 \_\_to\_\_

单选

1、使用es6 class类定义组件的时候 constructor函数中必须要写什么？ A

A super()

B this.state

C this.props

D this.defaultProps

2、使用以下哪个组件可以实现对当前所有子路由的遍历，并且对第一个匹配到的路径路由进渲染C

A router

B Link

C Switch

D exact

3、以下那个属于react的存在期？D

A getDefaultProps

B getInitialState

C componentWillMount

D shouldComponentUpdate

4、componentWillUnmount这个生命周期在react中的作用是什么？ B

A 接收到新的props或者state后

B 组件被移除之前被调用，可以用于做一些清理工作

C完成渲染新的props或者state后调用

D组件是否应当渲染新的props或state

5、什么情况下会触发componentWillReceiveProps这个生命周期 A

A 组件接收到新的props时

B组件接收到新的state时

C组件重新渲染时

D当前组件修改props的时候

6、以下哪些生命周期只调用一次？A

A getDefaultProps

B componentWillReceiveProps

C render

D shouldComponentUpdate

7、以下属于实例期的有哪些 C

A componentWillReceiveProps

B shouldComponentUpdate

C componentWillMount

D componentWillUnmount

8、以下描述错误的是？ C

A componentWillReceiveProps属于存在期

B shouldComponentUpdate属于存在期

C componentWillUnmount属于存在期

D getDefaultProps属于存在期

多选

以下哪些属于react-router-dom中的组件

Switch

Route

Link

router

ABC

Redirect中有哪些属性

to

push

from

next

ABC

history 对象有哪些属性和方法？

location

replace

go

push

ABCD

match 对象有哪些属性？

params

isExact

src

path

ABCD

Route 组件可以接收以下哪些props？

component

render

src

href

AB

判断

Router组件可以使用嵌套的写法 X

Switch组件的作用是输出多个组件 X

exact关键字的作用是做路径的唯一匹配 V

# Day12

.

对于受控组件说法正确的是？A

.

A:你应该始终传一个value属性进去，并且注册一个onChange的辅助方法来让组件变得可变

.

B:一个受控的组件自己维护自己的state

.

C:没有value属性

.

D:没办法更改value

.

.

select中通过添加什么属性实现多选下拉列表？ A

.

A:multiple={true}

.

B:checkbox

.

C:checked={true}

.

D:selected

.

.

非受控组件input可以通过什么来表示组件的默认状态？A

.

A:defaultValue

.

B:props

.

C:value

.

D:defaultChecked

.

.

checkbox通过添加什么属性实现选中状态？ B

.

A:defaule={true}

.

B:checked={true}

.

C:selected

.

D:checkbox

.

.

<input type="text" />这是什么组件？ B

.

A:受控组件

.

B:非受控组件

.

C:只要组件接收到新 props，mapDispatchToProps 也会被调用

.

D:在这里不可以将action creater与dispatch绑定

.

.

什么属性可以引用组件真正实例？ A

.

A:ref

.

B:class

.

C:id

.

D:value

.

.

以下哪些生命周期只调用一次？B

.

A:componentWillReceiveProps

.

B:getDefaultProps

.

C:render

.

D: shouldComponentUpdate

.

.

对虚拟dom描述错误的是？ D

.

A:用JS表示DOM结构

.

B:比较两棵DOM树的差异是 Virtual DOM 算法最核心的部分

.

C:React又通过在这个虚拟DOM上实现了一个 diff 算法找出最小变更，再把这些变更写入实际的DOM中

.

D:diff后的差异不会应用到真正的DOM树上

.

.

常用事件有哪些？ ABCD

.

A:键盘事件

.

B:焦点事件

.

C:表单事件

.

D:鼠标事件

.

.

关于redux描述正确的是？ABCD

.

A:应用中所有的 state 都以一个对象树的形式储存在一个单一的 store 中

.

B:惟一改变 state 的办法是触发 action，一个描述发生什么的对象。

.

C:为了描述 action 如何改变 state 树，你需要编写 reducers。

.

D:redux中不可以修改数据

.

.

以下哪些事件类型在react中可以使用 AB

.

A:合成事件

.

B:原生事件

.

C:onChangStateSuccess

.

D:onChangStateError

.

.

以下属于reducer禁止操作的事情有哪些？ABC

.

A:修改传入参数

.

B:执行有副作用的操作，如 API 请求和路由跳转

.

C:调用非纯函数，如 Date.now() 或 Math.random()

.

D:更新state

.

.

一个表单没有value props（单选按钮和复选框对应的是checked prop），就可称为非受控组件

.

A:正确 A

.

B:错误

.

.

<input type='text' defaultValue='hello' onChange={this.handleChange.bind(this)}> 触发handleChange函数，更改value，会触发页面渲染

.

A:正确

.

B:错误 B

.

.

在React中，是把真实的DOM转换成JavaScript对象树，也就是所谓的虚拟DOM。

.

A:正确 A

.

B:错误

.

.

Jsx语法中不可书写条件

.

A:正确

.

B:错误 B

.

.

一个没有value属性的<input>就是一个\_\_非受控\_\_\_组件

.

.

一个\_\_受控\_\_的<input>组件都有一个value属性

.

.

在react中定义一个受控的并可对其value进行更改的多行输入框\_\_\_\_\_\_

.<textarea

value={textareaValue}

onChange={this.handleChange.bind(this)}>

</textarea>

.

react中的radio和checkbox通过\_\_checked={true}\_\_\_表示选中状态

# 周考2

一.单选题：每题3分 共20道 （60分）

1. 以下对redux描述正确的选项是那个？( A)

A. 管理应用复杂的状态

B. 只可以在react中使用

C. 可以在vue中使用

D. 是一个ui框架

2. 在redux中谁负责更新应用的state？ ( B )

A. action

B. reducer

C. muations

D. actiontype

3. 在编写reducer函数时，需要接受哪些必要参数？（ A）

A. state和action

B. store和action

C. dispatch和action

D. actiontype和action

4. 在reducer函数中更新state的时候为了不修改state，可以使用以下哪些方法？(C )

A. =

B. +

C. Object.assign()

D. Array.from

5. 以下属于Redirect组件属性的有？ （ D ）

A. title

B. href

C. src

D. to

6. 以下对proptypes验证描述正确的是？ （ B ）

A. 可以检测任意类型

B. 如果父组件没有传递props，proptypes检测会发生在defaultprops之后

C. 如果父组件没有传递props，proptypes检测会发生在defaultprops之前

D. 只可以检测五种类型

7. proptypes检测是否为一个元素使用什么方法？ ( A)

A. PropTypes.element

B. PropTypes.text

C. PropTypes.nodes

D.PropTypes.el

8. 如何设置组件的默认props ( C )

A. initprops

B. initialprops

C. defaultprops

D. staticprops

9. exact关键字的作用是什么？( B)

A. 排除当前路由

B. 做路由的唯一匹配

C. 是否显示当前路由

D. 不允许路由跳转

10. 以下属于路由跳转正确的方式有？( C )

A. <router-link to=“/path” />

B. ui-sref=“/path”

C. <link to=“/path” />

D. <link src=“/path” />

11. 以下选项那个属于做路由唯一匹配的( C )

A. isExact

B. hash

C. exact

D. link

12. 想获取当前匹配的路由的一些信息如何获取 ( D )

A. $router

B. route对象

C. router对象

D.match对象

13. 什么情况下会触发componentWillReceiveProps这个生命周期 ( C )

A. 组件接收到新的state时

B. 组件重新渲染时

C. 组件接收到新的props时

D. 当前组件修改props的时候

14. class constructor中必须要写的是什么？( C )

A. this.state

B. this.props

C. super()

D.this.defaultProps

15. 使用以下哪个组件可以实现对当前所有子路由的遍历，并且对第一个匹配到的路径路由进行渲染( B)

A. router

B.Switch

C.Link

D.exact

16. 以下属于react的存在期的有哪些？( A B)

A. shouldComponentUpdate

B.getDefaultProps

C.getInitialState

D.componentWillMount

17. 下列说法错误的是？ ( C )

A. componentWillReceiveProps属于存在期

B. shouldComponentUpdate属于存在期

C. componentWillUnmount属于存在期

D. getDefaultProps属于存在期

18. 以下属于es6常用的数组循环的是哪些？（A ）

A. map

B. for

C. each

D. test

19. 以下对于findDOMNode说法正确的（ A ）

A. 当参数是DOM，返回值就是该DOM

B.当参数是Component获取的是该Component

C.当参数是Component获取的是该父级组件

D.null

20. 以下对于ref说法正确的（C ）

A. 添加到Compoennt实例上获取到的是dom

B.添加到dom上获取到的是component实例

C.添加到dom上获取到的是dom

D.替换值

二.填空题：每题2分 共5道 （10分）

1. import { \_createdStore\_\_\_\_\_ } from ‘redux’ 补全代码要求导出可以创建store的方法
2. 获取应用的state的方法是什么？ dispatch()
3. const store = createStoreMiddleware({})  
   store.\_\_\_\_\_\_\_(fetchPost(‘reactjs’)) 补全代码实现action派发
4. action执行函数默认返回的是什么？ 一个对象里面描述了执行的动作和一个必要的参数
5. 用来包装根级组件并且提供整个应用数据状态的组件叫什么？ Provider

三.多选题：每题2分 共10道 （20分）

1. 以下哪些属于react-redux中的方法？ ( B C)

A. createStore

B. applyMiddleware

C. Provider

D. Router

2. createdStore方法创建的store是一个对象，它包含以下哪些方法？ ( A B C D )

A. getState()

B. dispatch(action)

C. subscribe(listener)

D. replaceReducer(nextReducer)

3. redux中包含哪些内容？ ( AB )

A. action

B. reducer

C. mutations

D. 组件

4. 一般action要注意的问题是哪些？( AB )

A. action内必须有一个type字段

B. 还需要一个参数

C. action可以返回一个字符串

D. action可以返回一个数组

5.redux的三大原则是哪些？( A B C )

A. 单一数据源

B. State 是只读的

C. 使用纯函数来执行修改

D. 数据双向绑定

6. 以下属于reducer禁止操作的事情有哪些？( A B C )

A. 修改传入参数

B. 执行有副作用的操作

C. 调用非纯函数

D. 更新state

7. 以下哪些属于路由history对象的方法和属性？ （ A B C D ）

A. location

B. replace

C. go

D. push

8. 在开发react应用中处理路由时需要用到组件有哪些？ （ A B C D ）

A. Redirect

B. Link

C. Switch

D. HashRouter

9. 在react路由中Route组件有哪些方式可以渲染组件？ （ BC ）

A. Redirect

B. component

C. render

D. src

10. 以下不属于match对象获取内容范围的是？( AB )

A. child

B. children

C. path

D. isExact

四.判断题：每题2分 共5道 （10分）

1. 做路由唯一匹配的方法是给Route组件加exact关键字 （ V ）
2. match.params可以获取path中包含的额外数据 （ V ）
3. 实现路由重定向需要用到direct组件 （ X ）
4. react-router-dom中只有一种路由模式 是 browserrouter ( X )
5. js中有个match方法是做正则匹配的 （ V ）

# Day14

填空

1、\_\_高阶\_\_组件就是一个函数，且该函数接受一个组件作为参数，并返回一个新的组件

2、reducer本质上是个函数，reducer(previousState,action) => \_ newState\_

3、在react中定义一个受控的并 可对其value进行更改 的 多行输入框 \_ <textarea value={textareaValue}onChange={this.handleTextareaChange.bind(this)}/>\_\_\_\_\_

4、在constructor中如何给一个 this.handleClick 方法绑定this \_this.handleClick=this.handleClick.bind(this)\_

单选

1、对于受控组件说法正确的是？A

A你应该始终传一个value属性进去，并且注册一个onChange的辅助方法来让组件变得可变

B 一个受控的组件自己维护自己的state

C没有value属性

D没办法更改value

2、在 React 当中 Element 和 Component 描述错误的是？D

A 一个 React element 是一些 UI 的对象表示

B一个 React Component 是一个函数或一个类

C React Component返回 React element

D react中 Component和Element没区别

3、非受控组件input可以通过什么来表示组件的默认状态？A

A defaultValue

B props

C value

D defaultChecked

4、在哪个生命周期发出 AJAX 请求最合适? A

A componentDidMount

B componentWillMount

C shouldComponentUpdate

D constructor

5、reducer的返回值是什么？A

A newSstate

B oldState

C function

D object

6、使用以下哪个组件可以实现对当前所有子路由的遍历，并且对第一个匹配到的路径路由进行渲染 C

A router

B Link

C Switch

D exact

7、使用es6 class类定义组件的时候 constructor函数中必须要写什么？A

A super()

B this.state

C this.props

D this.defaultProps

8、不是Redux三大原则的选项是？B

A单一数据源

B惟一改变 state 的方法就是触发 setState

C State 是只读的

D使用纯函数来执行修改

多选题

1. React中调用setState之后发生了什么事情? ABCD

A React会将当前传入的参数对象与组件当前的状态合并

B React会以相对高效的方式根据新的状态构建React元素树并且重新渲染整个UI界面

C React得到的元素树之后,React会自动计算出新的树与老的树的节点的差异

D然后根据差异对界面进行最小化的渲染

1. 关于keys描述正确的是？ABC

A键(Keys) 帮助 React 标识哪个项被修改、添加或者移除了。

B数组中的每一个元素都应该有一个唯一不变的键(Keys)来标识

C keys 在同辈元素中必须是唯一的

D keys对提高性能没作用

3、 React中调用setState之后发生了什么事情? ABCD

A React会将当前传入的参数对象与组件当前的状态合并

B React会以相对高效的方式根据新的状态构建React元素树并且重新渲染整个UI界面

C React得到的元素树之后,React会自动计算出新的树与老的树的节点的差异

D然后根据差异对界面进行最小化的渲染

4、shouldComponentUpdate 返回值不是什么？ACD

A number

B布尔值

C string

D array

5、以下对于高阶组件描述正确的是？ABCD

A高阶组件会给被包裹组件传递所有的属性(props)

B不要在render函数中使用高阶组件

C高阶组件是一个函数，能够接受一个组件并返回一个新的组件

D不要改变原始组件，使用组合

判断题

1、refs不允许您直接访问DOM元素或组件实例 x

2、高阶组件是纯函数，没有副作用 v

3、高阶组件会修改输入组件 x

4、组件是将props转化成UI，然而高阶组件将一个组价转化成另外一个组件 v

# Day15

填空题

1、\_元素\_是构成 React 应用的最小单位

2、自定义组件将属性作为单个对象传递给该组件，这个对象 称之为\_\_ props\_\_

3、function sum(a, b) {  
 return a + b;  
} 这样的函数 称为 什么函数？ \_纯函数\_

1. react Component在\_\_\_ constructor\_\_中初始化状态 state

单选题

1、对于受控组件说法正确的是？A

A 你应该始终传一个value属性进去，并且注册一个onChange的辅助方法来让组件变得可变

B 一个受控的组件自己维护自己的state

C没有value属性

D没办法更改value

2、调用 setState() 时，React 会不会将你提供的对象合并到当前状态? A

A会

B不会

C有时候会

D有时候不会

3、什么通常被称为局部或封装。 除了拥有并设置它的组件外，其它组件不可访问？A

A state

B props

C value

D defaultValue

4、React事件绑定属性的命名采用什么方式? C

A纯小写

B纯大写

C驼峰规则

D烤肉串模式

5、react定义组件有几种方式 C

A 1

B 2

C 3

D 4

6、react无状态组件是指什么？B

A不能接收props

B创建纯展示组件，这种组件只负责根据传入的props来展示，不涉及state操作

C有state状态

D不能使用jsx语法

7、修饰器（Decorator）函数描述正确的是？A

A用来修改类的行为

B不能修改类的行为

C用来修改函数

D用来修改函数的行为

8、不是Redux三大原则的选项是？B

A单一数据源

B惟一改变 state 的方法就是触发 setState

C State 是只读的

D使用纯函数来执行修改

多选题

1、react中更新UI的方式都有哪些？ABC

A ReactDOM.render()

B this.setState()

C使用redux更改数据

D click

2、关于keys描述正确的是？ABC

A键(Keys) 帮助 React 标识哪个项被修改、添加或者移除了。

B数组中的每一个元素都应该有一个唯一不变的键(Keys)来标识

C keys 在同辈元素中必须是唯一的

D keys对提高性能没作用

3、在react中给事件绑定this的方法正确的是？ABD

A <button onClick={this.deleteRow.bind(this, id)}>Delete Row</button>

B在constructor构造函数中使用 this.deleteRow=this.deleteRow.bind(this)

C <button onClick={this.deleteRow}>Delete Row</button>

D <button onClick={(e) => this.deleteRow(e)}>Delete Row</button>

1. react元素可以是以下什么？ABD

A dom标签

B自定义组件

C class

D div

判断题

1. react中的事件都需要addEventListener监听 ？X

2、无论是使用函数或是类来声明一个组件，它决不能修改它自己的props V

3、组件的返回值只能有一个根元素 V

1. react有更新时一定会更新整个dom树 X

# Day16

填空题

1、redux中connect的作用是\_\_连接React组件与 Redux store。\_\_

2、Ant Design是由 \_\_ react\_\_\_ 框架实现的

3、async函数返回\_ Promise对象\_\_\_

4、箭头函数内的this对象指向\_\_定义时所在的对象，而不是使用时所在的对象\_\_

单选题

1. jsx是什么？B

A一个第三方包

B HTML和JavaScript混写的语法，当遇到<，JSX就当HTML解析，遇到{就当JavaScript解析

C一个框架

D js方法

1. react进行渲染元素时要使用什么包或者类库 A

A react-dom

B render

C components

D component

1. 以下给p标签添加自定义属性正确的是？A

A "ReactDOM.render(

　　<div>

　　　　<p data-myattribute = ""somevalue"">hello world!</p>

　　</div> ,

　　document.getElementById('example')

)"

B ReactDOM.render(  
　　<div>  
　　　　<p myattribute = "somevalue">hello world!</p>  
　　</div> ,  
　　document.getElementById('example')  
 )

C ReactDOM.render(  
　　<div>  
　　　　<p style = "somevalue">hello world!</p>  
　　</div> ,  
　　document.getElementById('example')  
 )

D ReactDOM.render(  
　　<div>  
　　　　<p data = "somevalue">hello world!</p>  
　　</div> ,  
　　document.getElementById('example')  
 )

1. 在哪个生命周期发出 AJAX 请求最合适? A

A componentDidMount

B componentWillMount

C shouldComponentUpdate

D constructor

1. 关于容器组件说法错误的是？D

A负责管理数据和业务逻辑，不负责 UI 的呈现

B带有内部状态

C使用 Redux 的 API

D只负责呈现UI，不负责数据逻辑也业务

1. UI（木偶）组件描述错误的是？D

A只负责 UI 的呈现，不带有任何业务逻辑

B没有状态（即不使用this.state这个变量）

C所有数据都由参数（this.props）提供

D使用 Redux 的 API

1. jsx的特点描述错误的是？D

A JSX 允许在模板中插入数组，数组会自动展开所有成员

B React 推荐使用内联样式

C jsx语法中可以使用表达式

D jsx语法中的注释写在小括号中

1. 箭头函数描述错误的是？A

A可以使用arguments对象

B不可以使用arguments对象

C不可以使用new命令

D函数体内的this指向定义时所在的对象

多选题

1、React的特点是？ABCD

A jsx语法

B组件化系统

C Virtual DOM

D diff算法

1. JSX优点？ABC

A JSX执行更快，因为它对编译js代码进行了优化

B它是类型安全的，在编译过程中就能发现错误

C使用jsx编译模板更加简洁快速。

D jsx语法中不能使用表达式

1. jsx的特点？ABCD

A允许自定义标签及组件

B jsx使用javascript

C语法跟html非常相似

D增强js语义

1. 对虚拟dom描述正确的是？ABCD

A组件的HTML结构并不会直接生成DOM，而是映射生成虚拟的JavaScript DOM结构

B它直接用JavaScript实现了DOM树

C React又通过在这个虚拟DOM上实现了一个 diff 算法找出最小变更，再把这些变更写入实际的DOM中

D这个虚拟DOM以JS结构的形式存在，计算性能会比较好，而且由于减少了实际DOM操作次数，性能会有较大提升

判断题

1. mobile.ant.design适合做移动端项目，ant.design适合做pc端项目 V

2、高阶组件不是纯函数 X

3、jsx语法是javascript和xml的混合 V

1. jsx语法中表达式使用{} V

# 周考3

一.单选题：

1. 在哪个生命周期发出 AJAX 请求最合适？ A

A. componentDidMount

B. componentWillMount

C. shouldComponentUpdate

D. constructor

2. 关于容器组件说法错误的是？ D

A. 负责管理数据和业务逻辑，不负责 UI 的呈现

B. 带有内部状态

C. 使用 Redux 的 API

D. 只负责呈现UI，不负责数据逻辑也业务

3. 箭头函数描述错误的是？A

A. 可以使用arguments对象

B. 函数体内的this指向调用时所在的对象

C. 不可以使用new命令

D. 函数体内的this指向定义时所在的对象

4. 如何在jsx语法中书写表达式？A

A. {}

B. {{}}

C. ()

D. ‘’

5. 对于受控组件说法正确的是？ A

A. 你应该始终传一个value属性进去，并且注册一个onChange的辅助方法来让组件变得可变

B. 一个受控的组件自己维护自己的state

C. 没有value属性

D. 没办法更改value

6. 调用 setState() 时，React 会不会将你提供的对象合并到当前状态？ A

A. 会

B. 不会

C. 有时候会

D. 会生成新的对象

7. 以下对于高阶组件描述正确的是？ B

A. 高阶组件就是普通的组件

B. 高阶组件类似高阶函数，他接受react组件作为输入，输出一个新的react组件

C. 高阶组件接受函数作为输入，或输出一个函数

D. 高阶组件不可以控制props和state

8. [mapStateToProps(state, [ownProps]): stateProps]描述错误的是？ D

A. 如果定义该参数，组件将会监听 Redux store 的变化，只要 Redux store 发生改变，mapStateToProps 函数就会被调用

B. 如果你省略了state参数，你的组件将不会监听 Redux store

C. 只要 Redux store 发生改变，mapStateToProps 函数就会被调用。该回调函数必须返回一个纯对象，这个对象会与组件的 props 合并

D. 组件接收到新的 props，mapStateToProps 不会被调用

9. [mapDispatchToProps(dispatch, [ownProps]): dispatchProps]描述错误的是？D

A. 接受redux的dispatch方法作为参数

B. 返回当前组件相关部分的action creater

C. 只要组件接收到新 props，mapDispatchToProps 也会被调用

D. 在这里不可以将action creater与dispatch绑定

10. select中通过添加什么属性实现多选下拉列表？A

A. multiple={true}

B. type=checkbox

C. checked={true}

D. selected=true

11. 非受控组件input可以通过什么来表示组件的默认状态？A

A. defaultValue

B. props

C. value

D. defaultChecked

12. 什么属性可以引用组件真正实例？ A

A. ref

B. class

C. id

D. value

13. 什么情况下会触发componentWillReceiveProps这个生命周期 C

A. 组件接收到新的state时

B. 组件重新渲染时

C. 组件接收到新的props时

D. 当前组件修改props的时候

14. 在 React 中 Element 和 Component 描述错误的是？D

A. 一个 React element 是一些 UI 的对象表示

B. 一个 React Component 是一个函数或一个类

C. React Component返回 React element

D. 在react中 element返回 component

15. 使用es6 class类定义组件的时候 constructor函数中必须要写什么？A

A. super()

B.this.state

C.this.props

D.this.defaultProps

16. 不是Redux三大原则的选项是？B

A. 单一数据源

B.惟一改变 state 的方法就是触发 setState

C.State 是只读的

D.使用纯函数来执行修改

17. 在redux中combineReducers的作用是什么？ D

A. 将action执行函数返回一个函数

B. 将reducer返回的内容改变

C. 将reducer的值修改

D. 把一个由多个不同 reducer 函数作为 value 的 object，合并成一个最终的 reducer 函数

18. 导航选中激活时候应用的样式名是？A

A. activeClassName

B. active

C. activeStyle

D. isActive

19. Object.assign()方法如何不改变原对象？A

A. 将第一个参数给空对象

B. 将最后一个参数给空对象

C. 只填一个参数

D. 第一个参数设为true

20. reducer的作用是什么？C

A. 执行的动作类型

B. 链接store

C. 接收action和当前的state作为参数，返回一个新的state

D. 跳转路由

二.填空题：每题2分 共5道 （10分）

1. redux的作用是\_\_\_根据当前触发的action对当前应用的状态（state）进行迭代\_\_\_\_\_

2. \_\_高阶\_\_\_\_组件就是一个函数，且该函数接受一个组件作为参数，并返回一个新的组件

3. const store = createStoreMiddleware({})

store.\_\_\_dispatch \_\_(fetchPost(‘reactjs’)) 补全代码实现action派发

4. 一个没有value属性的<input>就是一个\_\_无状态\_\_\_组件

5. 用来包装根级组件并且提供整个应用数据状态的组件是\_Proivder\_\_\_\_

三.多选题：

1. redux的三大原则是哪些？ ABC

A. 单一数据源

B. State 是只读的

C. 使用纯函数来执行修改

D. 数据双向绑定

2. redux中包含哪些内容？ AB

A. action

B. reducer

C. mutations

D. 组件

3. JSX优点？ AB

A. JSX执行更快，因为它对编译js代码进行了优化

B. 它是类型安全的，在编译过程中就能发现错误

C. 使用jsx编译模板更加简洁快速。

D. jsx语法中不能使用表达式

4. connect接受的参数都有哪些？ABCD

A. [mapStateToProps(state, [ownProps]: stateProps)]（类型：函数）

B. [mapDispatchToProps(dispatch, [ownProps]): dispatchProps]（类型：对象或函数）

C. [mergeProps(stateProps, dispatchProps, ownProps): props]（类型：函数）

D. [options](类型：对象)

5.关于keys描述正确的是？ABC

A. 键(Keys) 帮助 React 标识哪个项被修改、添加或者移除了。

B. 数组中的每一个元素都应该有一个唯一不变的键(Keys)来标识

C. keys 在同辈元素中必须是唯一的

D. keys对提高性能没作用

6. 以下对于高阶组件描述正确的是？ABCD

A. 高阶组件会给被包裹组件传递所有的属性(props)

B. 不要在render函数中使用高阶组件

C. 高阶组件是一个函数，能够接受一个组件并返回一个新的组件

D. 不要改变原始组件，使用组合

7. 以下哪些属于路由history对象的方法和属性？ ABCD

A. location

B. replace

C. go

D. push

8. props和state的区别正确的是？ AB

A. props是不可变的

B. state用来管理组件内部的状态

C. props在组件内可随意更改

D. state可以用于管理组件外部的状态

9. React中调用setState之后发生了什么事情？ ABCD

A. React会将当前传入的参数对象与组件当前的状态合并

B. React会以相对高效的方式根据新的状态构建React元素树并且重新渲染整个UI界面

C. React得到的元素树之后,React会自动计算出新的树与老的树的节点的差异

D. 然后根据差异对界面进行最小化的渲染

10. 以下属于event属性和方法的有哪些？ABCD

A. target

B. stopPropagation()

C. type

D. preventDefault()

四.判断题：每题2分 共5道 （10分）

1. 高阶组件不是纯函数 x

2. react有更新时一定会更新整个dom树 x

3. 一个表单没有value props（单选按钮和复选框对应的是checked prop），就可称为非受控组件 v

4. <input type='text' defaultValue='hello' onChange={this.handleChange.bind(this)}> 触发handleChange函数，更改了value，会触发页面渲染 x

5. 组件是将props转化成UI，然而高阶组件将一个组价转化成另外一个组件 v

# Day19

填空题

1、async函数返回\_\_ promise\_\_\_

2、在react中定义一个受控的并 可对其value进行更改 的 多行输入框 \_\_<textarea value={textareaValue} onChange={this.handleTextareaChange}\_\_\_\_

3、一个\_\_受控\_\_的<input>组件都有一个value属性

4、react中的radio和checkbox通过\_\_ checkout={true}\_\_\_表示选中状态

单选题

1、select中通过添加什么属性实现多选下拉列表？A

A multiple={true}

B checkbox

C checked={true}

D selected

2、对虚拟dom描述错误的是？D

A用JS表示DOM结构

B比较两棵DOM树的差异是 Virtual DOM 算法最核心的部分

C React又通过在这个虚拟DOM上实现了一个 diff 算法找出最小变更，再把这些变更写入实际的DOM中

D diff后的差异不会应用到真正的DOM树上

3、在react应用中获取store数据的方法是？A

A connect()

B dispatch()

C reducer

D store

4、不能实现对象深拷贝的方法的是？C

A JSON.stringify(JSON.parse(obj))

B $.extend()

C Object.assign()

D Object.create()

5、react中实现子向父传参，以下说法正确的是？B

A通过props可以实现子向父传参

B可以通过子级调用父级组件的props属性实现子向父通信

C通过state可以实现子向父通信

D可以通过constructor实现子向父传参

6、reducer的返回值必须为什么？C

A this.state

B props

C newState

D oldState

7、下面那个方法能使组件调用自身的render()方法重新渲染组件 A

A forceUpdate

B update

C beforeupdate

D afterupdate

8、在redux中combineReducers的作用是什么？D

A将action执行函数返回一个函数

B将reducer返回的内容改变

C将reducer的值修改

D把一个由多个不同 reducer 函数作为 value 的 object，合并成一个最终的 reducer 函数

多选题

1、createdStore方法创建的store是一个对象，它包含以下哪些方法？ABCD

A getState()

B dispatch(action)

C subscribe(listener)

D replaceReducer(nextReducer)

2、一般action要注意的问题是哪些？AB

A action内必须有一个type字段

B action必须是一个对象

C action可以返回一个字符串

D action可以返回一个数组

3、redux中包含哪些内容？AB

A action

B reducer

C mutations

D组件

4、connect接受的参数都有哪些？ABCD

A [mapStateToProps(state, [ownProps]: stateProps)]（类型：函数）

B [mapDispatchToProps(dispatch, [ownProps]): dispatchProps]（类型：对象或函数）

C [mergeProps(stateProps, dispatchProps, ownProps): props]（类型：函数）

D [options](类型：对象)

判断题

1、可以在组件中直接修改props X

2、shouldComponentUpdate返回false，props发生改变，视图会重新渲染 X

3、<Switch> 下的子节点只能是 <Route> 或 <Redirect> 元素 V

4、不推荐开发者滥用state，过多的内部状态会让数据流混乱，程序变得难以维护 V

# Day20

Acrion Creator 描述错误的是什么 B

A 是一个创建action 的函数

B 是一个信息的负载

C action creator 是一个创建action的工厂

D 调用action creator只会生产action，但不分发

<Switch>下的子节点只能是<Route>或<Redirect>元素 V